

Тема 1. «Правила создания тестов»

Тесты помогают в учебном процессе контролировать знания обучающихся. Все тестируемые ставятся в одинаковые условия – одинаковые вопросы, определенный промежуток времени. Субъективизм преподавателя в этом случае исключается.

При составлении тестовых заданий надо придерживаться определенных правил. Давайте с ними познакомимся.

При составлении вопросов:

1. Тестовые задания должны соответствовать программе и изучаемому курсу.
2. Формулировка задания должна быть максимально краткой, четкой, понятной.
3. Не задавайте вопросов с двойным отрицанием, например, «Что нельзя не учитывать...?»
4. По возможности включайте в тест задания различных типов и видов.
5. Не используйте провокационные вопросы.
6. Не задавайте слишком упрощенные вопросы.

При составлении ответов:

1. Неправильные ответы должны быть разумны и не содержать явных неточностей, быть правдоподобными.
2. Варианты ответов с нумерацией должны быть выстроены в последовательности по возрастающей (или убывающей).
3. Если надо выбрать слово, то ответы можно написать в алфавитном порядке.
4. Не ставьте верные ответы в одной и той же позиции. Правильные ответы должны располагаться в случайном порядке.
5. Правильные и неправильные ответы должны быть одинаковой структуры и иметь одинаковое количество слов.
6. Ответы «да» и «нет» снижают надежность тестов.

Тема 2. Создание тестов в мультимедийной презентации (часть 1)

Тесты можно создавать с помощью простых гиперссылок и управляющих кнопок. На слайде задается вопрос и несколько вариантов ответов, а в конце презентации отдельные слайды с надписями, например: «Подумай еще!», «Не правильно!», «Молодец!», «Верно!» и т.д. При нажатии на область с правильным или неправильным ответом гиперссылка отправляет пользователя на нужный слайд. Затем по настроенной управляющей кнопке делается переход назад на второй слайд (в случае верного ответа) или снова на первый слайд (в случае неверного ответа) и т.д. Мы не будем подробно рассматривать этот вариант составления тестов. Такой тест Вы сможете создать самостоятельно.

Мы же рассмотрим, как создавать тесты с помощью шаблона. Спасибо тем людям, которые эти шаблоны создают, совершенствуют и позволяют

нам ими пользоваться. Стоит только один раз разобраться в шаблоне, и можно без труда использовать его в своей практике.

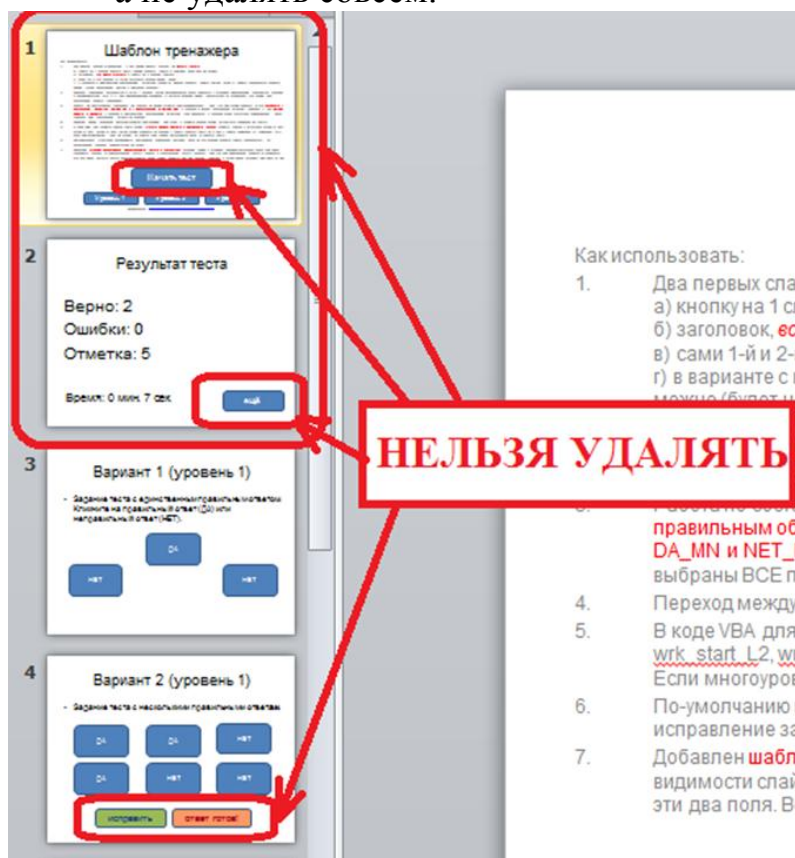
Позже Вам будут представлены ссылки на несколько шаблонов. Мы же рассмотрим шаблон для создания компьютерных тестов в PowerPoint, разработанный Дмитрием Смирновым (http://www.nachalka.com/test_shablon)

1. Скачайте шаблон на Ваш компьютер.
2. Подключите макрос в презентации, как мы рассматривали в Теме 2 Модуля 4.

Теперь о самом шаблоне.

1. НЕЛЬЗЯ удалять:

- первые два слайда;
- кнопку «Начать тест» на первом слайде;
- кнопку «Еще» на втором слайде;
- кнопку «Ответ готов» на четвертом слайде (в варианте с несколькими правильными ответами). Кнопку «Исправить» удалить можно, но тогда не будет возможности повторить тест для исправления ошибок. Если Вам не нужна кнопка «Исправить», то лучше ее вывести за область видимости слайда, а не удалять совсем.



Можно менять дизайн самого слайда или кнопок. Но удалять совсем их нельзя.

Шаблон тренажера

Как использовать:

- Два первых слайда – основные, у них можно менять дизайн, но **нельзя удалять**:
 - кнопку на 1 слайде «Начать тест» (можно удалить кнопки 3 уровней, если они не нужны);
 - заголовок **все блоки текста** и кнопку на 2 слайде («ещё»);
 - сами 1-й и 2-й слайды (а также вставлять слайды между ними);
 - в варианте с несколькими правильными ответами (слайд 4) нельзя удалять кнопку «ответ готов!». Кнопку «исправить» удалять можно (будет невозможен повтор в решении задания).
- Задания тренажера начинаются с 3-го(!) слайда. Также рекомендуется сразу добавить к шаблону необходимое количество слайдов и поддерживать его (т.к. при беспорядочном удалении и вставке слайдов может нарушиться их нумерация, что важно для правильной работы тренажера).
- Работа по составлению тренажера не требует ни одной строчки программирования. Все, что Вам нужно сделать – это **применить к правильным объектам макрос DA, а к неправильным – макрос NET** в задании с одним правильным ответом (Вариант 1) или макрос **DA_MN и NET_MN** в задании с несколькими правильными ответами (при Варианте 2 задание будет считаться выполненным, если выбраны ВСЕ правильные ответы на слайде).
- Переход между слайдами осуществляется программно. При этом у каждого слайда нужно отключать «переход по клику».
- В коде VBA для каждого уровня теста нужно **указать номера первого и последнего слайда** каждого уровня в функциях `wrk_start_L1`, `wrk_start_L2`, `wrk_start_L3`. Также нужно заменить на слайде 1 кнопку «Начать тест» на 3 или 2 кнопки «Уровень 1», «Уровень 2»... Если многоуровневый тест не нужен, то вместо трех кнопок оставляется одна – «Начать тест».
- По умолчанию включена возможность повторения сделанных ошибок. Если во 2-м слайде удалить кнопку «исправить», то исправление задания предлагаться не будет.
- Добавлен **шаблон исправления неправильного текста с клавиатуры**. Шаблон имеет 2 эталона, располагающихся внизу вне зоны видимости слайда – «неправильный текст» (слева) и «правильный текст» (справа). Все что Вам необходимо сделать – заполнить эти два поля. Вставка текста осуществляется через выбор объекта `TextBox` правой кнопкой, а затем меню «Объект `TextBox`» > Edit

Начать тест

Уровень 1

Уровень 2

Уровень 3

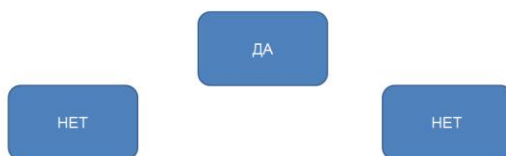
Использован шаблон создания тестов в PowerPoint

3. Заранее на бумаге спланируйте все задания для теста и их тип. Создайте (скопируйте) столько слайдов нужного типа, сколько это необходимо. Произвольно добавлять или убирать слайды во время составления теста не желательно – это может привести к некорректной работе теста.

Задание с единственным правильным ответом:

Вариант 1 (уровень 1)

- Задание теста с единственным правильным ответом. Кликните на правильный ответ (ДА) или неправильный ответ (НЕТ).



Задание с несколькими правильными ответами:

Вариант 2 (уровень 1)

- Задание теста с несколькими правильными ответами.

ДА	ДА	НЕТ
ДА	НЕТ	НЕТ

исправить ответ готов!

Шаблон исправления текста:

Шаблон исправления текста

- Задание с исправлением текста (заполните 2 поля внизу, вне поля слайда. Левое – неправильным текстом, правое - правильным)

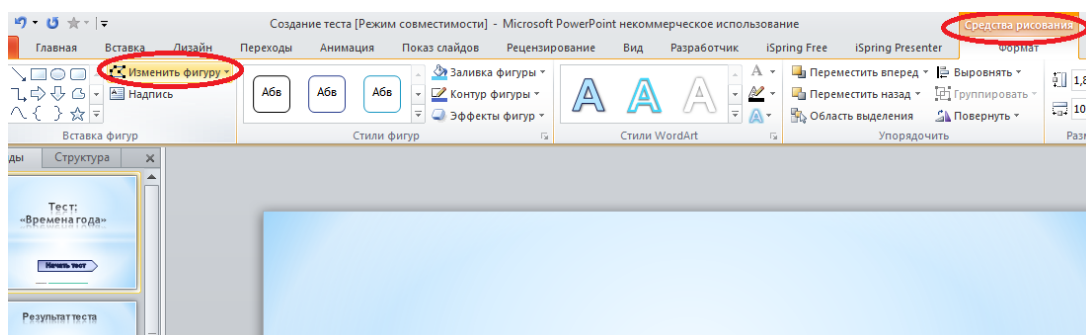
Нойди в тексте ашибки и исправь их!

исправить ответ готов!

Нойди в тексте ашибки и исправь их! Найди в тексте ошибки и исправь их!

Заменить дизайн кнопок можно через вкладку **Средства рисования**. Или, нажав на объекте правой кнопкой мыши, выбрать **Формат фигуры** и установить понравившиеся Вам настройки.

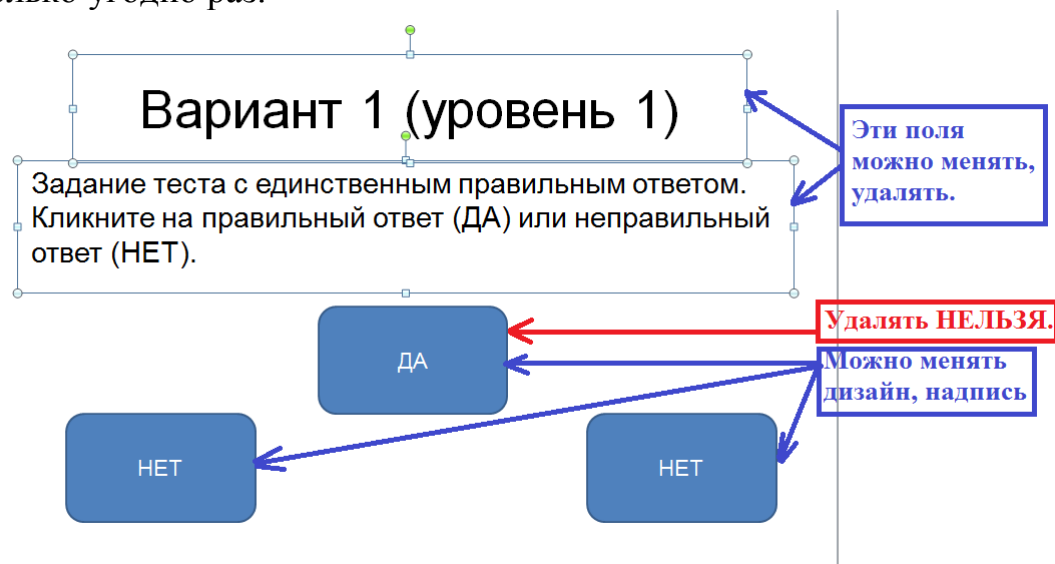
Запомните, удалять кнопки, о которых говорилось выше НЕЛЬЗЯ. Можно только менять дизайн, надпись.



Тема 3. Создание тестов в мультимедийной презентации (часть 2)

Итак, мы определились с заданиями, которые хотим видеть в тесте, скопировали необходимое количество слайдов для заданий и приступаем к созданию самого теста.

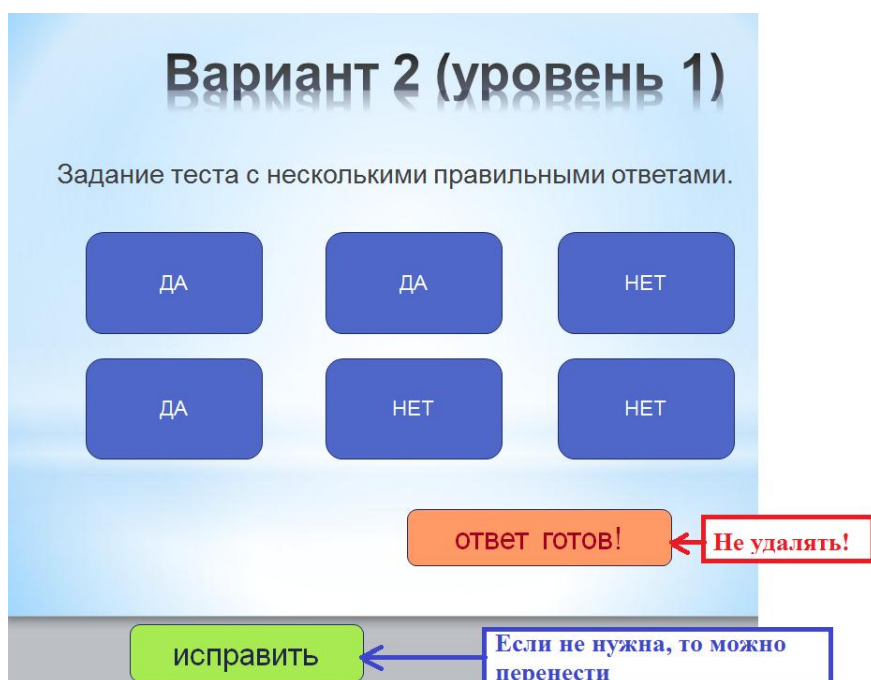
В Варианте 1 (с единственно правильным ответом) ответ «Да» может быть только один раз, ответов «Нет» может быть несколько. Если Вам не достаточно двух неправильных ответов, то их можно скопировать и вставить еще сколько угодно раз.



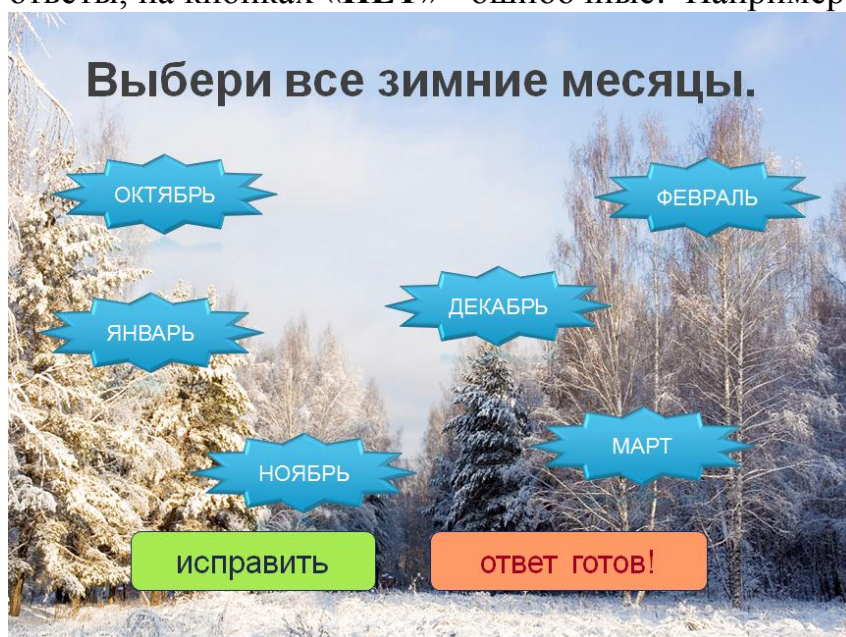
Например, вот так. Число «12» поставлено на кнопке со словом «ДА», остальные варианты ответов – на кнопках со словом «НЕТ».



В Варианте 2 с несколькими правильными ответами НЕЛЬЗЯ удалять кнопку «Ответ готов». Кнопку «Исправить» удалить можно, но лучше, если она Вам не нужна, переместить за пределы слайда, где кнопку не будет видно. Обычно кнопка «Исправить» не нужна при проведении контрольных работ.



Дизайн и надписи можно исправлять. На кнопках «ДА» пишем правильные ответы, на кнопках «НЕТ» - ошибочные. Например, вот так:

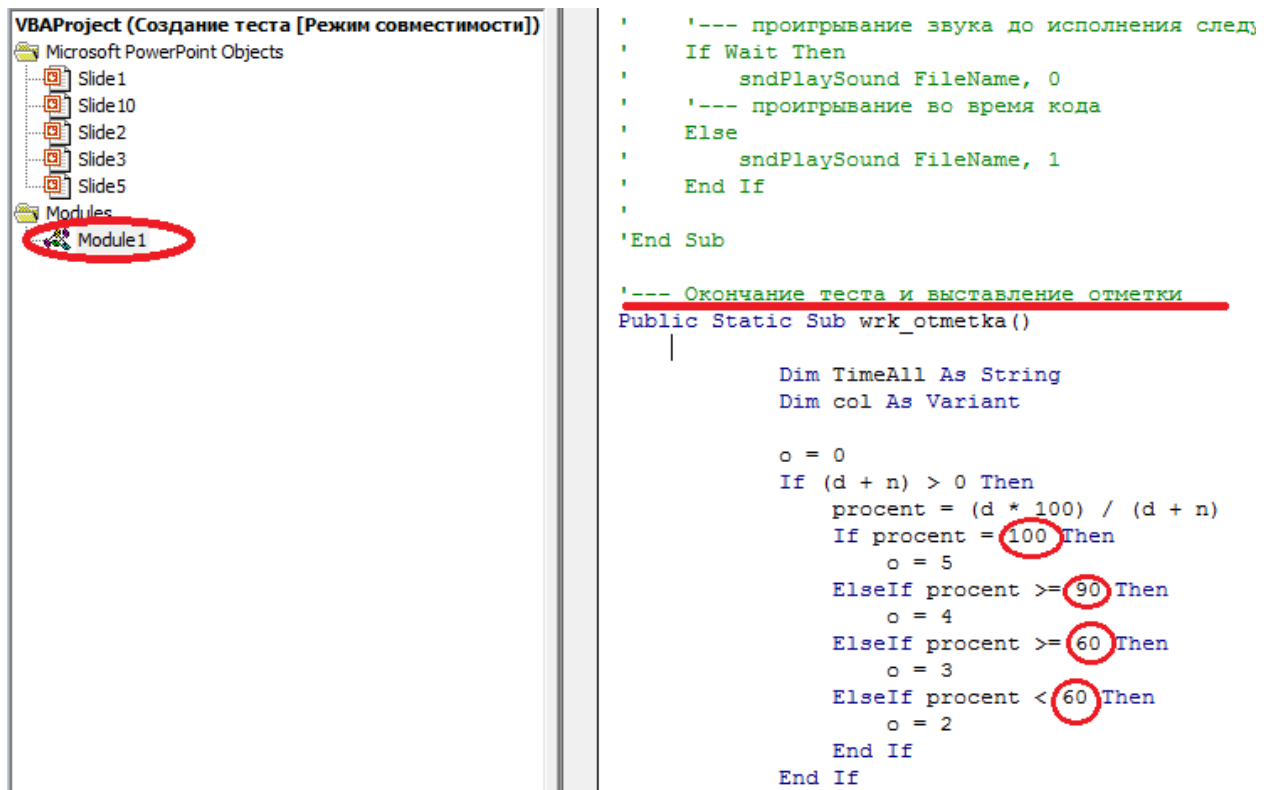


После завершения теста появляется слайд с результатом. Если при прохождении теста были ошибки, то появится кнопка «Исправить».

В шаблоне заложено выставление отметок в зависимости от процента правильно выполненных заданий. В случае необходимости можно изменить этот процент. Для этого надо немного почувствовать себя программистом.

Нажимаем **Alt+F11**. Перед Вами откроется настройка самого макроса. Если не откроется, то в появившемся окне Microsoft Visual Basic for Applications (VBA) слева нажимаем на **Module1**.

Ищем «Окончание теста и выставление отметки» и изменяем проценты. **Обратите внимание, что последние две цифры должны быть одинаковыми!**



Можно вместо цифровой отметки сделать словесную.

В этом случае также заходим в окно редактирования макроса (VBA).

Находим заголовок **Оценка** и заменяем слово **Integer** на **Variant**.

```

'--- Кол-во правильных ответов при множественном выборе
Public dm As Integer
Public dmnum As Integer

'--- Кол-во неправильных ответов при множественном выборе
Public nm As Integer
Public nmnum As Integer

'--- Тексты после ответов
Public txtNET As String
Public txtDA As String

'--- Оценка
Public o As Integer

'--- Кол-во слайдов
Public cnt As Integer

'--- Номер активного слайда
Public num As Integer
Public num_cor As Integer

```

**Заменить на
Variant**

Далее, прокручивая, находим «**Окончание теста и выставление отметки**» и вместо цифр, пишем, например: «Молодец!», «Хорошо!», «Повтори ещё», «Выучи тему ещё раз!»

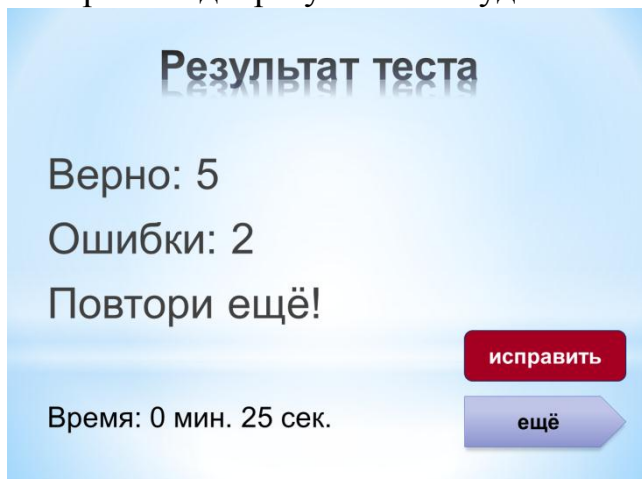
```
'--- Окончание теста и выставление отметки  
Public Static Sub wrk_otmetka()
```

```
    Dim TimeAll As String  
    Dim col As Variant  
  
    o = 0  
    If (d + n) > 0 Then  
        percent = (d * 100) / (d + n)  
        If percent = 100 Then  
            o = "Молодец!"  
        ElseIf percent >= 90 Then  
            o = "Хорошо!"  
        ElseIf percent >= 60 Then  
            o = "Повтори ещё!"  
        ElseIf percent < 60 Then  
            o = "Выучи тему ещё раз!"  
        End If  
    End If
```

```
    TimeFinish = Timer  
    TimeAll = Int((TimeFinish - TimeStart) / 60) & " мин. " & (TimeFinish - TimeStart) - (Int((TimeFinish - TimeStart) / 60) *  
    Slide2.Shapes(2).TextFrame.TextRange.Text = "Верно: " & d & vbNewLine & "Ошибки: " & n & vbNewLine & "Отметка: " & o  
    Slide2.Shapes(3).TextFrame.TextRange.Text = "Время: " & TimeAll
```

Заменить на **o** (англ.
маленькая буква)

Теперь слайд с результатом будет выглядеть так:



При желании макрос можно присвоить любому объекту. И этот объект будет работать как кнопка.

Например, создадим слайд с единственным правильным ответом:



Все кнопки «Да» и «Нет» надо удалить и вставить рисунки (или любые другие объекты). Теперь к каждому из рисунков будем присваивать макрос. Но для этого надо знать некоторые команды:

DA – правильный ответ с единственным возможным ответом
DA_MN – правильный ответ с множественным выбором ответов
NET – неверный ответ с единственно возможным ответом
NET_MN – неверный ответ с множественным выбором ответов
wrk_correct – «Исправить» на Слайде 2.
wrk_finished – ответ готов при множественном выборе ответов
wrk_refresh – исправление при множественном выборе ответов
wrk_repeat – «Еще» (повтор теста на Слайде 2)
wrk_start – «Начать тест»
wrk_start_L1 – старт уровня 1
wrk_start_L2 – старт уровня 2
wrk_start_L3 – старт уровня 3

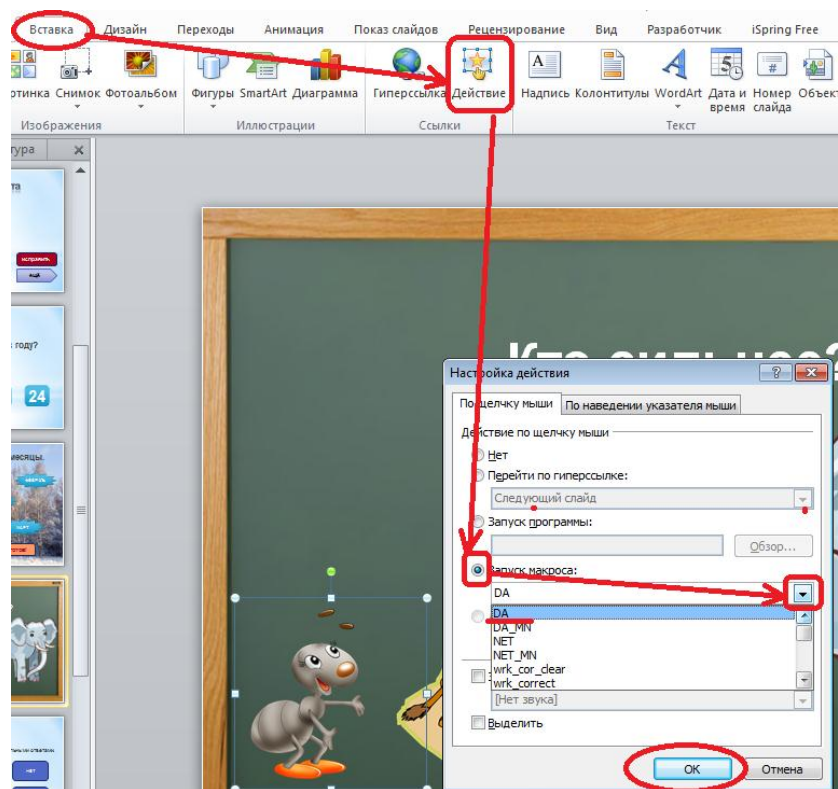
А теперь, зная эти команды, можно легко настраивать макросы на любые объекты.

В нашем случае самый сильный муравей. Действуем в следующем порядке.

1. Выделяем объект (муравья)
2. Во вкладке **Вставка** выбираем **Действие**.
3. В появившемся окне **Настройка действия** ставим флажок напротив

Настройка макроса.

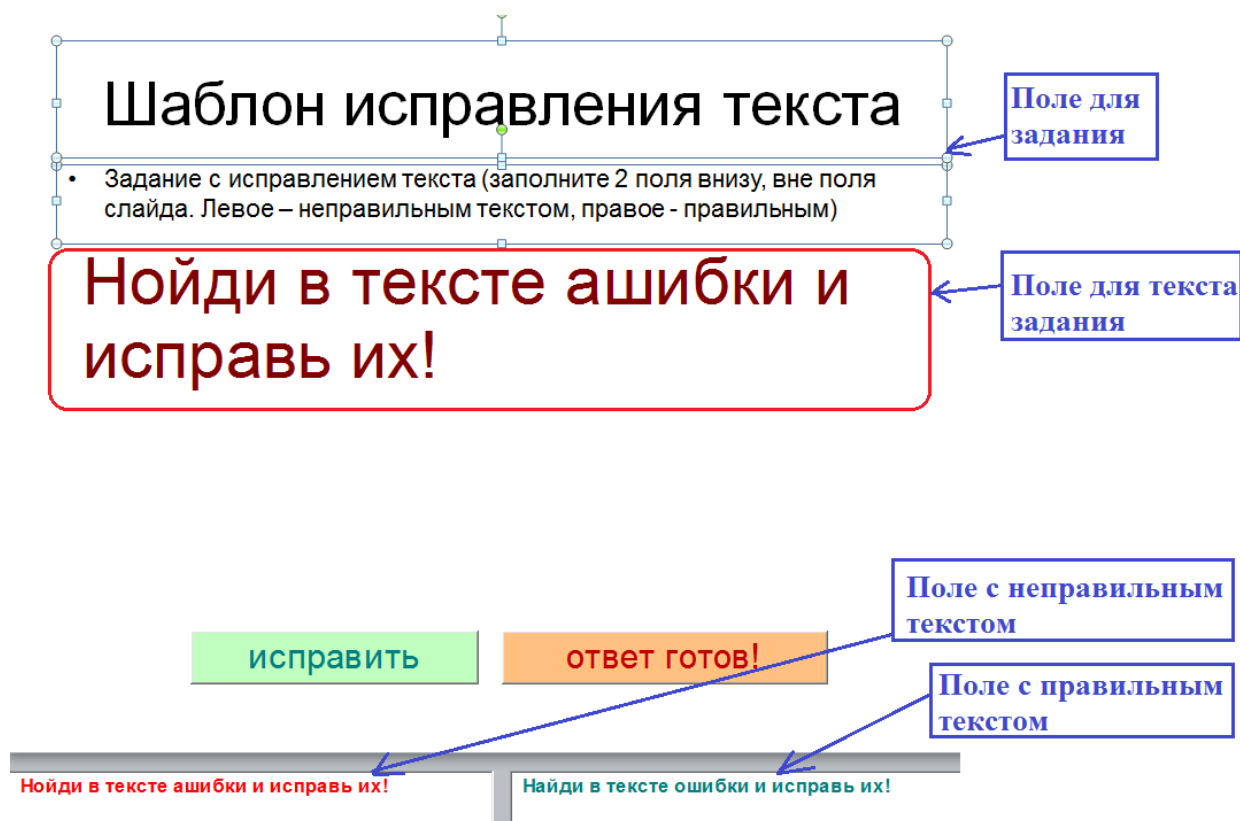
4. Нажимаем на треугольник, чтобы выпало окно и, т.к. нам нужен ответ при ДА с единственным правильным ответом, то выбираем **DA/**
5. Не забываем нажать на **ОК**.
6. Для льва и слона делаем такие же действия, но только выбираем макрос **NET**



Вот и все. Макросы объектам присвоены, и мы обошлись без автофигур.

Тема. 4. Создание тестов в мультимедийной презентации (часть 3)

Этот шаблон можно применять при работе со словарными словами, при решении задач, примеров, при отгадывании загадок, решении ребусов и т.д.

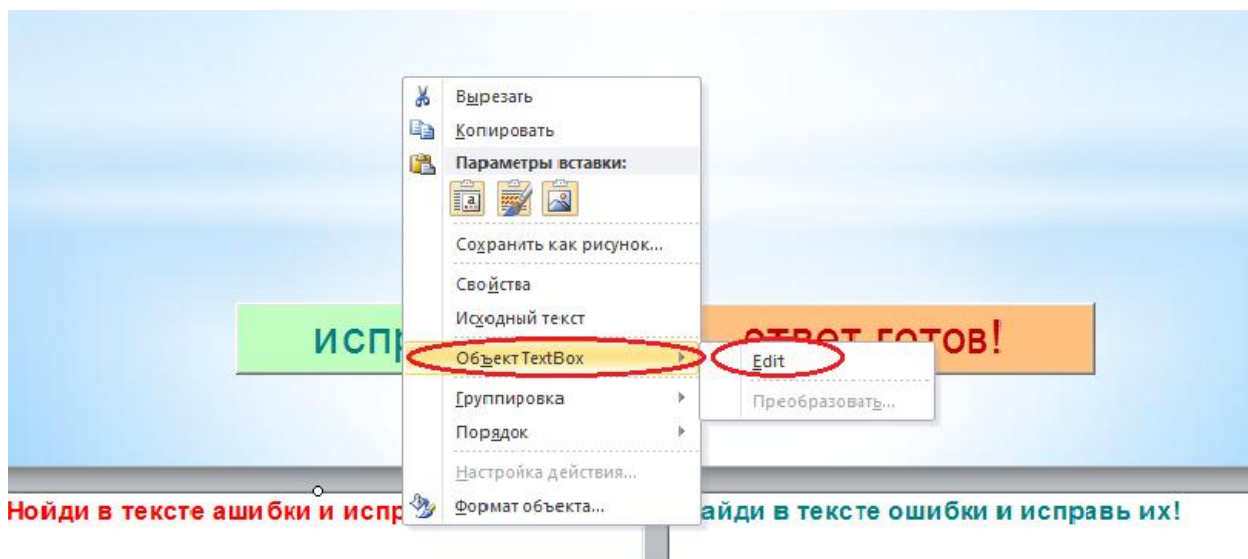


В полях с неправильным и правильным текстом вне поля слайда должны точно совпадать с текстом на слайде.

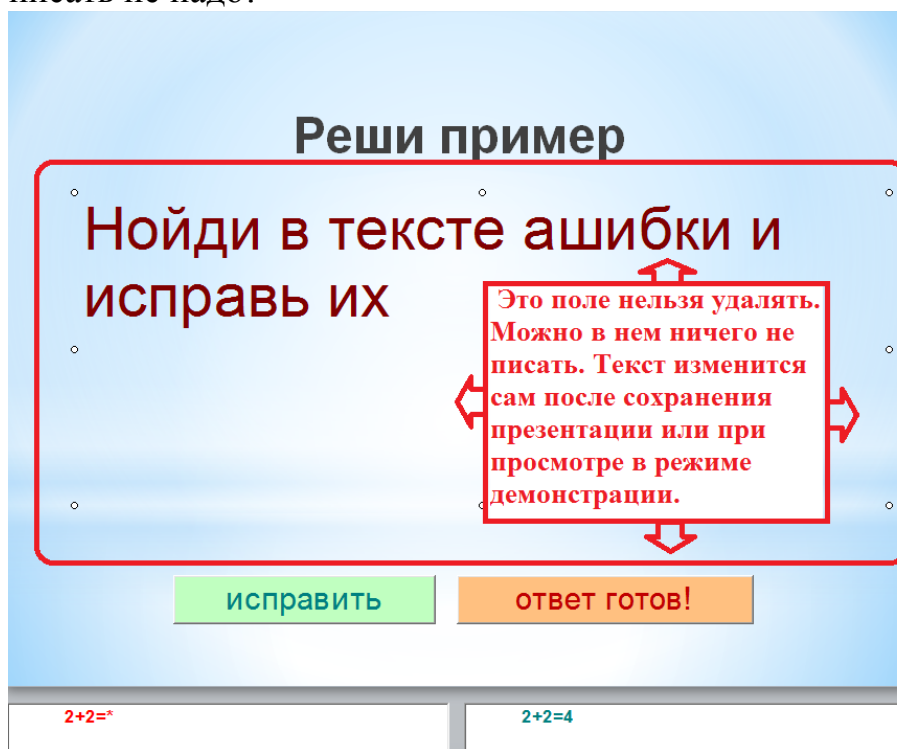
Тест будет работать корректно только при **абсолютном** совпадении всех букв (цифр), знаков препинания, пробелов. Например, если в неправильном ответе в конце предложения будет стоять восклицательный знак, а в правильном ответе точка (или ничего не стоять), то при прохождении теста будет выходить ошибка до тех пор, пока не будет тоже поставлен восклицательный знак.

Для изменения текста надо щелкнуть правой кнопкой мыши по полю с неправильным текстом (вне поля слайда). В появившемся окне выбрать **Объект TextBox**, затем **Edit** и написать текст, который надо исправить.

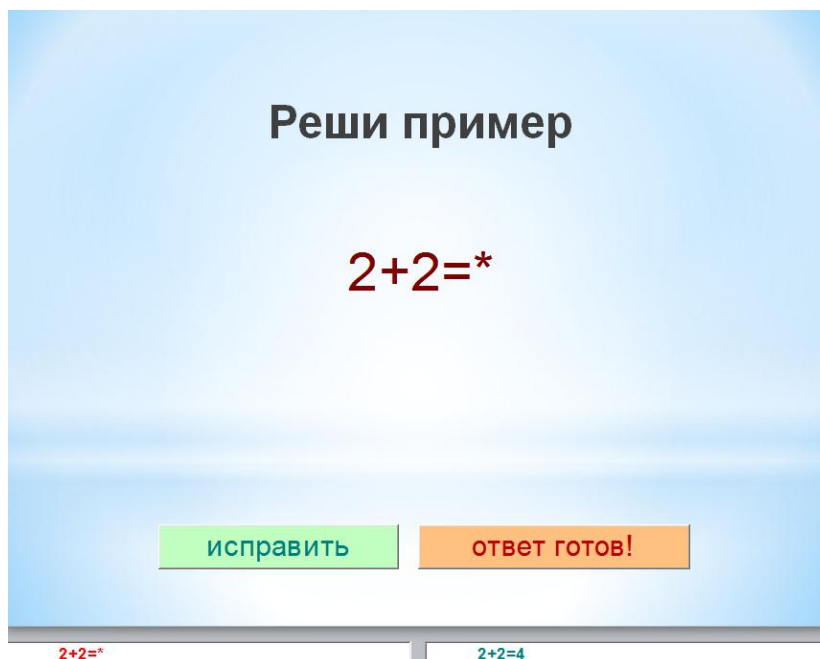
В левом поле делаем тоже самое, но вписываем правильный текст, т.е. тот, который Ваши обучающиеся должны ввести.



Не смущайтесь, что на слайде сразу может не измениться текст на Ваш. При просмотре слайдов в режиме Показа текст изменится. На самом слайде текст писать не надо!



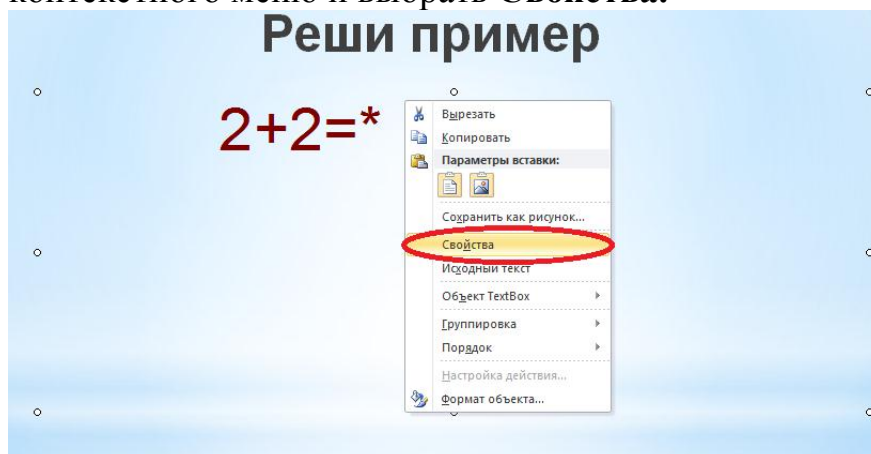
Так слайд будет выглядеть после сохранения презентации или же после первого ее просмотра в режиме демонстрации.



Тестируемый вместо (*) ставит правильный ответ. Если он сходится с ответом на правом поле вне слайда, то ответ будет считаться верным.

При желании или необходимости можно форматировать вводимый текст – изменить цвет шрифта, размер, стиль.

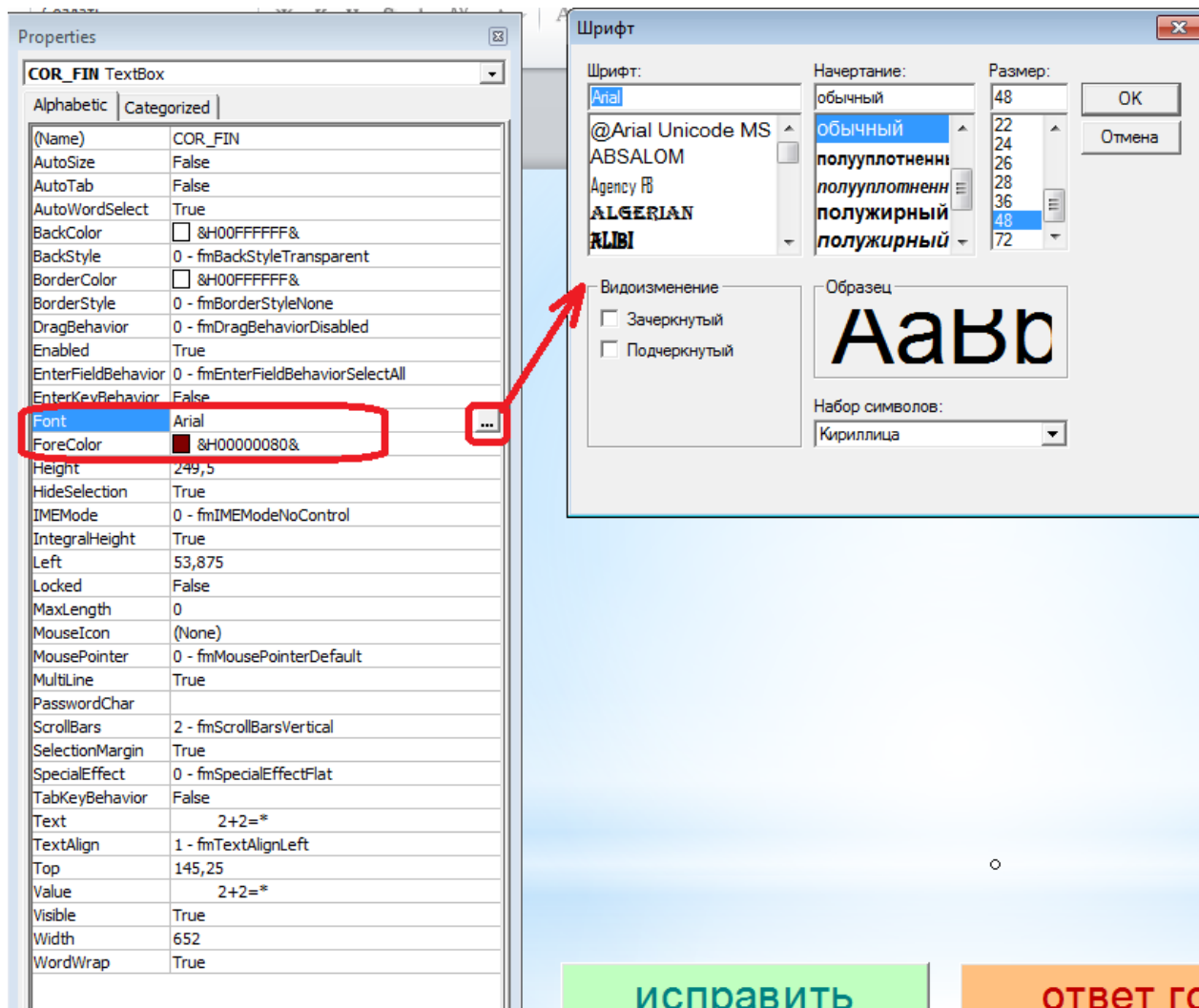
Для этого надо на поле для текста задания щелкнуть ПКМ для вызова контекстного меню и выбрать **Свойства**.



В появившемся окне можно поэкспериментировать. Но хочется предупредить – перед тем, как что-то изменять в этом окне, сохраните свою уже готовую презентацию. В случае если Вы измените что-то не в лучшую сторону, то всегда можно будет выйти из презентации не сохраняя ее. Тем самым Вам не придется переделывать все снова.

При щелчке на строчке **Font** (см. рисунок ниже) справа появится кнопка, которая открывает окно с шрифтом. Здесь и можно выбрать нужный Вам шрифт, начертание, размер.

А в строчке **ForeColor** можно изменить цвет.



Следует обратить внимание на то, что поля вне слайда с правильным и неправильным ответами нельзя подвигать слишком высоко и ставить вплотную к самому слайду. Иначе в режиме **демонстрации** их будет видно, и Ваши тестируемые смогут увидеть правильный ответ. **А это, согласитесь, не желательно.**

Тема 5. Полезные ссылки

На самом деле существует множество различных шаблонов для тестов. Мы рассмотрели только некоторые возможности одного из них, разработанный Дмитрием Смирновым. Кроме этого шаблона Д. Смирнов разработал еще более усовершенствованный тест, позволяющий сохранять результаты тестирования и на их основе делать графики, таблицы достижений обучающихся. Скачать шаблон можно по ссылке http://www.nachalka.com/test_shablon

Можете познакомиться с другими шаблонами для тестов. Возможно Вы выберете какой-то из них для себя и с успехом будете пользоваться в своей деятельности.

Программа MyTest X, разработанная Башлаковым Александром Сергеевичем <http://mytest.klyaksa.net/htm/download/index.htm>

Программа тестирования по разным предметам с возможностью редактирования тестов, разработанная Горловой Натальей Юрьевной http://www.rusedu.ru/detail_3893.html

Создание тестов в MS PowerPoint, созданные на основе конструктора TestKit.ppt . Разработка Комаровским Анатолием Николаевичем <http://www.rosinka.vrn.ru/pp/>

Во всех этих шаблонах стоит один раз разобраться и потом они будут служить Вам настоящими помощниками.

Желаем удачи!