

## Терминологическая справка

Метапредметный марафон. Осенняя сессия 2021-2022 гг.

**Вернисаж** - торжественное **открытие** выставки.

**Визуализация** — это метод предоставления **абстрактной информации** в форме, удобной для зрительного восприятия и анализа явления.

Цель - успешное усвоение информации.

Визуализация помогает трансформировать абстрактные данные и явления в **зримые**.

**Дайджест** — информационный продукт, **подборка выдержек** из различных источников на определённую тематику.

**Квест** - интеллектуальный вид игровых развлечений, во время которых участникам необходимо **преодолеть ряд препятствий**, решить определенные задачи, разгадать логические загадки, справиться с трудностями, возникающими на пути, для достижения общей цели.

**Квиз** (английского языка quiz) - **викторина**, опрос.

**Развлекательный и вовлекающий квизы** применяют для привлечения внимания к проекту, размещения ненавязчивой рекламы.

**Коллаж** (фр. collage – “наклеивание”) – метод создания композиции, при котором сочетаются **разнородные** по своей фактуре **элементы**.

**Косплей** – **костюмированная игра**, переодевание в сложные костюмы для изображения любимых персонажей из комиксов, фильмов, мультфильмов или компьютерных игр.

Это искусство перевоплощения: важен уровень слияния с персонажем. Мало выглядеть похоже, нужно говорить тоном героя, копировать манеру речи, выражение лица, реагировать схожим образом — косплеер должен чувствовать своего персонажа изнутри.

**Lip Dub** (дублирование губами) – создание **мини-ролика** под известную песню.

**Посткроссинг** — это **обмен открытками** с людьми по всему миру.

**Хакатон** — мероприятие, в ходе которого команды работают, чтобы сгенерировать идею и представить решение сложной проблемы.

Это уникальный **образовательный инструмент**, позволяющий организовать **проектное обучение**: команды работают над единой задачей, распределяя роли, а эксперты направляют и консультируют участников мероприятия.